Leerdoelen en -inhouden

**Module : praktijk Python developer (28u)**

|  |
| --- |
| **Algemene doelstellingen** |
| De cursist kan:   * Alle technieken die hij geleerd heeft praktisch toepassen * Feedback zelfstandig verwerken en feedback geven * Zelfstandig een planning bewaken * Probleemoplossend denken * Zichzelf presenteren als professioneel developer |
|  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| LEERDOELEN | LEERINHOUDEN |  |
| **Thema: praktijk Python developer** | Je mag in deze lessen, naargelang de groep, kiezen wat je doet. De ene groep zal wat extra begeleiding nodig hebben richting eindproef. Een andere groep zal meer herhaling wensen in de vorm van nog wat extra oefening/lessen en een andere groep is zo goed dat je tijd hebt om een extra topic/recente ontwikkeling aan te snijden en uit te diepen.  Maar je moet minimum 4u herhalingsles inplannen, 8 u besteden aan werken aan eindproef (mag gespreid over diverse lessen) en 4u besteden aan actua/trends. Dat moet er altijd in zitten. Vergeet ook de soft skills niet. Scrum, samenwerken, probleemoplossend denken, jezelf presenteren als professioneel developer. We zijn bijna einde opleiding. Ze moeten klaar zijn om de markt op te gaan nu.  Aanvullen kan met extra herhaling of werken aan eindproef, actueel topic verder uitdiepen of bedrijfsbezoek/voorstelling bedrijven in de klas/jobbeurs.  Je mag deze lessen niet volledig vullen met node.js of typescript. Daar zullen in de toekomst aanvullende modules voor ontwikkeld worden.  Het is erg belangrijk om je lessen goed neer te leggen. Dus goed afronden en ze preparen voor de eindproef is echt wel het einddoel van deze module.  De laatste loodjes wegen altijd het zwaarst. Dus haal alles uit de kast qua coaching en feedback. Dit is de laatste push richting eindproef en het succesvol afronden van de opleiding. Zorg dat het maximaal aantal van je cursisten deelneemt aan deze eindproef. | 28 |